#include <iostream>

#include <fstream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

char stroka[100];

char symbol;

ofstream file1("laba8.txt");

if (!file1.is\_open())

{

cout << "Ошибка открытия файла!" << endl;

}

else

{

cout << "Введите строку:\n" << endl;

cin.getline(stroka, 100);

file1 << stroka << endl;

}

file1.close();

ifstream file2("laba8.txt");

if (!file2.is\_open())

{

cout << endl << "Ошибка открытия файла!" << endl;

}

ofstream file3("8.txt");

if (!file3.is\_open())

{

cout << endl << "Ошибка открытия файла!" << endl;

}

else

{

string strochka = "";

char simv;

int razmer = 0;

while (file2.get(simv))

{

razmer += 1;

}

int i = 0;

if (stroka[0] == ',')

{

i += 1;

while (stroka[i] == ',')

{

i += 1;

}

}

int f = i;

int count\_bug = ' ';

while (count\_bug != 0)

{

count\_bug = 0;

for (i; i < razmer; i++)

{

while (stroka[i] == ',' and stroka[i + 1] == ',')

{

//Две запятые подряд

strochka += stroka[i];

i += 1;

i += 1;

count\_bug += 1;

}

while (stroka[i] == ',' and stroka[i + 1] != ' ')

{

//Нет пробела после запятой

strochka += stroka[i];

strochka += ' ';

i += 1;

count\_bug += 1;

}

while (stroka[i] == ' ' and stroka[i + 1] == ',')

{

//Пробел перед запятой!

strochka += stroka[i + 1];

i += 1;

count\_bug += 1;

}

//Всё ок

strochka += stroka[i];

}

if (count\_bug != 0)

{

for (int j = 0; j < 100; j++)

{

stroka[j] = ' ';

}

for (int k = 0; k < strochka.length(); k++)

{

stroka[k] = strochka[k];

}

strochka = "";

i = 0;

}

else

{

file3 << strochka;

}

}

}

file2.close();

file3.close();

remove("laba8.txt");

char oldfilename[] = "8.txt"; // старое имя файла

char newfilename[] = "laba8.txt"; // новое имя файла

rename(oldfilename, newfilename);

cout << endl << endl;

ifstream file4("laba8.txt");

if (!file4.is\_open())

{

cout << endl << "Ошибка открытия файла!" << endl;

}

else

{

char simv;

while (file4.get(simv))

{

cout << simv;

}

cout << endl;

}

file4.close();

return 0;

}